



04.07.2021

ПРОЕКТ «РОССОНЬ»

Этот проект — самый важный нашей команды инженеров. Он разрабатывался на протяжении 32 лет и, по секрету, его улучшения до сих пор продолжаются. Проект гордо называется «Россонь» в честь реки, на которой был создан.

Но насколько хорошо его знают сами инженеры? Генеральная проверка пройдёт на Дне Россони...



Сразу понятно, что здесь кипит работа



СОВЕРШЕННО НЕСЕКРЕТНО

Наш проект «Россонь» не находится под грифом секретности и известен всем, кто однажды бывал тут, а также всем, кто знаком с россоньцами. Именно так себя называют те, кто причастен к проекту. День Россони отмечается как большой праздник, состоящий из схем огромного веселья и неповторимых эмоций. Расскажите всем, кого знаете и присоединяйтесь к разработке.



Совершенствование проекта идёт большой командой



Менторы есть у каждой группы инженеров, называемой «отрядом». Они отвечают за организацию настроения юных инженеров и тщательно следят за их прекрасным самочувствием

А знаете ли вы, что...

Длина реки Россонь — 26,8 километров.

Площадь нашего лагеря-тёзки реки — 8,2 гектара.

Территория включает в себя 16 объектов для отдыха и развлечений.

СХЕМА ПЛЯЖА

Один из главных элементов проекта в летнее время — пляж. Его схема проста, но в то же время включает несколько десятков мелких чертежей, отвечающих за механизмы веселья.



Сегодня утром на пляже у нас была эстафета с обливанием, нужно было по очереди набирать воду в таз, обливать следующего участника и передавать таз. После эстафеты мы играли в волейбол и пионербол.

Михаил Смирнов, 10 отряд

Утром на пляже мы играли в эстафету, а потом в волейбол, пионербол, футбол и просто возились в песке. Было очень весело, нас обливали водой, а больше всего мне понравился пионербол, потому что наша команда постоянно выигрывала.

Захар Васильев, 11 отряд

На пляже мы играли в весёлые старты. На первой игре 10 человек от отряда выстраивались в шеренгу и по очереди обливали остальных водой, а потом мы играли в песке.

Иван Балашов, 12 отряд

НАСТОЯЩИЙ РОССОНЕЦ

Проект работает безукоризненно, когда каждый инженер считает себя россоньцем. Для этого не нужна специальная подготовка — достаточно провести любой отрезок времени на территории реализации проекта и вникнуть в его неповторимые детали, такие как: дежурство на объекте «Столовая», запоминание лица ментора (вожатого), комплекс специальных действий «Заправить кровать», «Носить россоньскую футболку» и других. На проверке этих знаний можно получить отличительные знаки в виде сов.



Первая часть мероприятия проходила в актовом зале в формате викторины.

Мы выбирали категорию и количество баллов, затем отвечали на вопрос.

За каждый правильный ответ мы получали совушек, в зависимости от стоимости вопроса. После актового зала мы пошли на пандус, где нам дали карту лагеря со станциями, и мы побежали получать сов. Мне больше понравилось играть на улице, чем в актовом зале, потому что на улице можно побегать, подышать свежим воздухом, поиграть в разнообразные подвижные игры.

Если бы мне дали возможность, я бы сделала станцию, где нужно, не расцепляя руки, одевать футболку друг на друга.

Надежда Ковригина, 2 отряд

НАСТОЯЩИЙ РОССОНЕЦ

Больше всего сов получили за высокий россоньский IQ

11 отряд (51 сова)

1 отряд (63 совы)



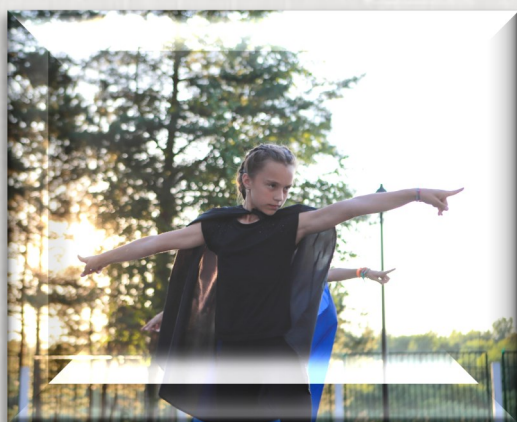
Сегодняшняя игра была очень интересной, в актовом зале для нас проводили викторину, после которой мы бегали по станциям. Мне понравилась станция, где нужно было нарисовать портрет человека. Мы рисовали каждую часть тела по очереди, было весело. Мне больше понравилось играть на улице, потому что я люблю гулять и играть в разные подвижные игры, а в актовом зале нужно было отвечать на вопросы, это было скучнее. Если бы мне предложили организовать свою станцию, я бы сделал станцию «Паркур», задачей которой была бы пройти полосу препятствий и вернуться от мячей, которые будет бросать ведущий. Я хочу именно такую станцию, потому что я люблю паркур.

Михаил Смирнов, 10 отряд



ЛАБОРАТОРИЯ ЛЕГЕНД

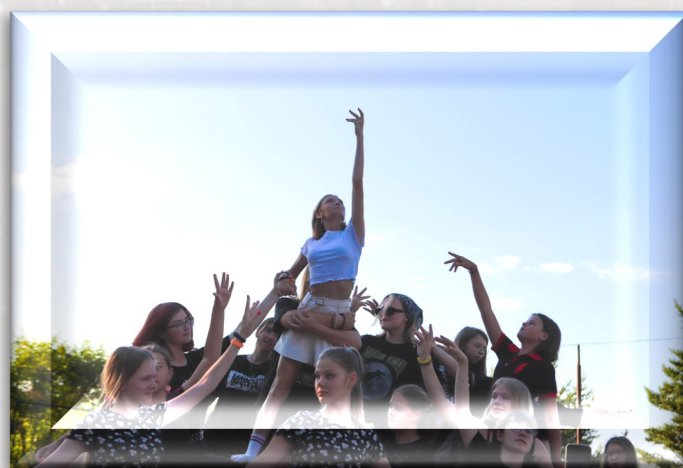
В этой лаборатории создаётся и изучается важная часть местного фольклора — легенды. Чтобы проверить, насколько эффективна лаборатория, нужно всего лишь поговорить с любым отрядом — каждый без промедления предоставит образец легенды и даже сможет стать ею сам, поскольку легендами являются и россоньцы — за свои многочисленные научные открытия в рамках проекта.



Легенда нашего отряда была о розовом слонике. В лагере все вожатые и дети всё время грустили, никто не хотел ничего делать. Но однажды появился розовый слоник, который приснился грустным детям и взрослым, и они стали весёлыми и радостными. Ещё мне понравилась легенда о вулкане, которую рассказывал Педсостав, за её сюжет и выступление. Чтобы стать настоящей россоньской легендой, нужно знать всё о лагере, уважать и вожатых, и детей.

Руслан Агеев, 4 отряд

ЛАБОРАТОРИЯ ЛЕГЕНД



Наш отряд рассказывал легенду о Даме ночи и Даме света. Дама ночи захватила лагерь, и все были очень грустные, сонные, никто ничего не хотел делать. Администрация долго думала, что же сделать, и наконец, пригласила в лагерь Даму света из Италии. Дама света победила Даму ночи, и все взрослые и дети снова стали весёлыми и хорошо провели смену. Чтобы стать настоящей россоньской легендой, нужно постоянно помогать лагерю, давать новые идеи, делать его лучше.

Лев Захаров, 5 отряд

ПРОЕКТ «УЛЫБКА»

Проект «Улыбка» входит в главный проект и предполагает побуждение совершить вербальный жест от общей атмосферы счастья вокруг территории объекта «Россонь». Улыбка — своего рода ключ-карта в месте разработки проекта, и, несмотря на огромную серьёзность повествования, автор этой научной справки активировал свою ключ-карту, чтобы она сработала на всех инженерах и наблюдателях :)

