

# ДОБРЫЕ МОЛОДЦЫ

После пребывания в девичьем царстве дорога заводит нас в интересное место, где царствуют дружеские состязания, гонки и крутые развлечения. Хотите узнать об этой территории больше? Спросите мальчиков, находящихся на ней!



Здесь здорово — заходите, не пожалеете







# СХАВНЫЕ ПОХОДЫ

Радостные мальчишеские лица встречают путников на границе этой территории. Ребята приглашают посоревноваться с ними в россоньской гонке, поплавать на лодках, а ещё просто повеселиться от души со всем её могуществом, что есть у наших мальчиков.



Давайте қ нам — проверим, қто қруче?



*Перритория* мальчиқов



#### КСТАТИ,

В отличие от девочек, свою активность мальчики проявляют шумно и резко. Игры мальчиков чаще опираются на дальнее зрение, и при этом они максимально используют все предоставленное им пространство.

## MOPCKHE BOAKH

Как насчёт попробовать себя в роли боцмана или морского пехотинца? Самое главное, сражаться для этого совсем не придётся: россоньский пляж—мирное пространство, где всем заправляют водные забавы!



День был хороший. В день мальчиков нужно отдыхать, \играть, веселиться. Я отдыхал и веселился на пляже.

#### Михаил Павлов, 10 отряд

Я был на пляже и копал глубокую яму, чтобы можно было положить туда ноги и охлаждаться. В День мальчиков надо веселиться и есть мороженое. Было бы хорошо, если бы каждый раз, когда мы приходим на пляж, мальчикам давали мороженое. Большое!

Дима Замятин, 12 отряд



## POCCOHLCKAN FOHKA

А вот здесь уже придётся попотеть: россоньская гонка — для сильных! Мальчики проходят целую полосу испытаний, и за этим так же интересно наблюдать, как за армейскими играми. А представьте, каково участвовать в гонке! Это и лабиринт, и стрельба по мишеням, и переправа... тут без товарищей не обойтись, поэтому на каждом испытании эстафету получает другой член команды.



## POCCOHLCKAN FOHKA





#### Чтобы победить в гонке, боевые россоньцы должны были:

- + Собрать походный рюкзак и надеть защитное снаряжение;
- + Проползти по-пластунски под натянутой паутинкой и найти нужные записи среди десятков других;

Пройти лабиринт, не задевая ограничительной ленты;

- + Попасть по деревянным мишеням из винтовки;
- + Увернуться от водяных бомбочек на поле;
- + Переправиться через реку, чтобы найти последнюю эстафетную палочку;
- + Забрать россоньский флаг на вершине деревянной башенки;
- + Вернуться на старт для отметки о прохождении гонки.



### **LEDON LOHKN**

На гонке было очень много интересных станций: стрельба из оружия в положении лёжа, лабиринт... Я побывал на поле, где в нас кидали водяные бомбочки. В меня не попали.

#### Николай Селиметов, 6 отряд

Меня поставили на станцию, где я грёб на лодке, и там мы забирали эстафету. Я уже знаю, как управлять лодкой, поэтому мне было несложно. Я надеюсь, мы управились очень быстро и надеюсь на победу.

#### Захар Туров, 13 отряд

День я провёл хорошо, особенно было прикольно на гонке, где после испытания нужно было передавать эстафету другому, и у него начиналась своя игра. У меня был лабиринт. Это было довольно-таки несложно, но мы с моим напарникам немного застряли— он часто задевал границы.

#### Андрей Лазаренко, 3 отряд

Я был на переправе, где нужно было переплыть с одного берега на другой. Там нужно было высоко забраться и найти дощечку, на которой написан номер твоего отряда. Я быстро её нашёл. Это было интересно.

#### Егор Ефремов, 6 отряд

Был такой конкурс, где мы бегали и передавали эстафеты. Мне понравился взрыв бомбочек: там два взрослых человека в нас кидали шарики с водой. В кого попадёт хоть немножко — тот выходит из игры. Нас было трое,и во всех попали. После этого мы сразу побежали на пляж отдавать эстафетную палочку.

Руслан Кононов, 12 отряд













# СТАТЬ ЛЕГЕНДОЙ

В этот день мальчишки утвердили своё звание легенд Россони. Это значит, что нет ничего невозможного для настоящий бойцов — они и гонку пройдут, и море пересекут, и успеют лучезарно улыбнуться для летописи — история запомнит их счастливыми!



Над летописью Оневника смены работала Екатерина Захарова Фотохронику вела Арина Щукина